Образовательный портал Эрудиториум [eruditorium.ru](https://eruditorium.ru)

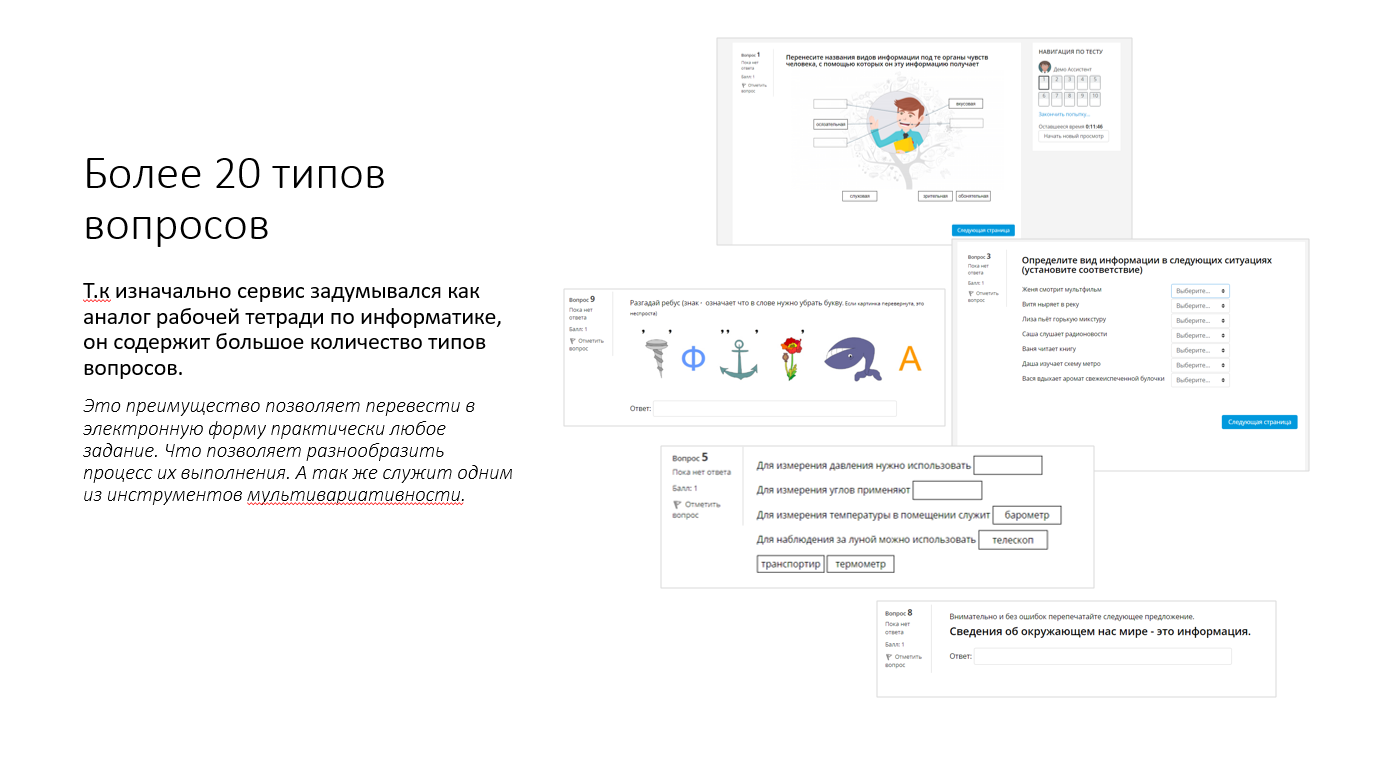
## Проект разрабатывается, имея несколько целей:

1. Сделать учебный процесс более современным, упростить и ускорить обратную связь между его участниками, следовательно, повысить качество знаний и уровень вовлеченности современных учеников.
2. В помощь молодым учителям. Имея шаблон курса, молодому учителю будет проще пережить первый год практики.
3. Выявление заинтересованных детей и вовлечение их в дополнительные курсы вне школьной программы (программирование на различных языках, иностранные языки, продвинутый курс офисных программ, курсы компьютерной графики, разработки игр, музыки и т.д.)
4. Создание безопасного онлайн пространства для детей и подростков.
5. Повышение компьютерной грамотности педагогов.
6. Дополнительный заработок для квалифицированных педагогических кадров.

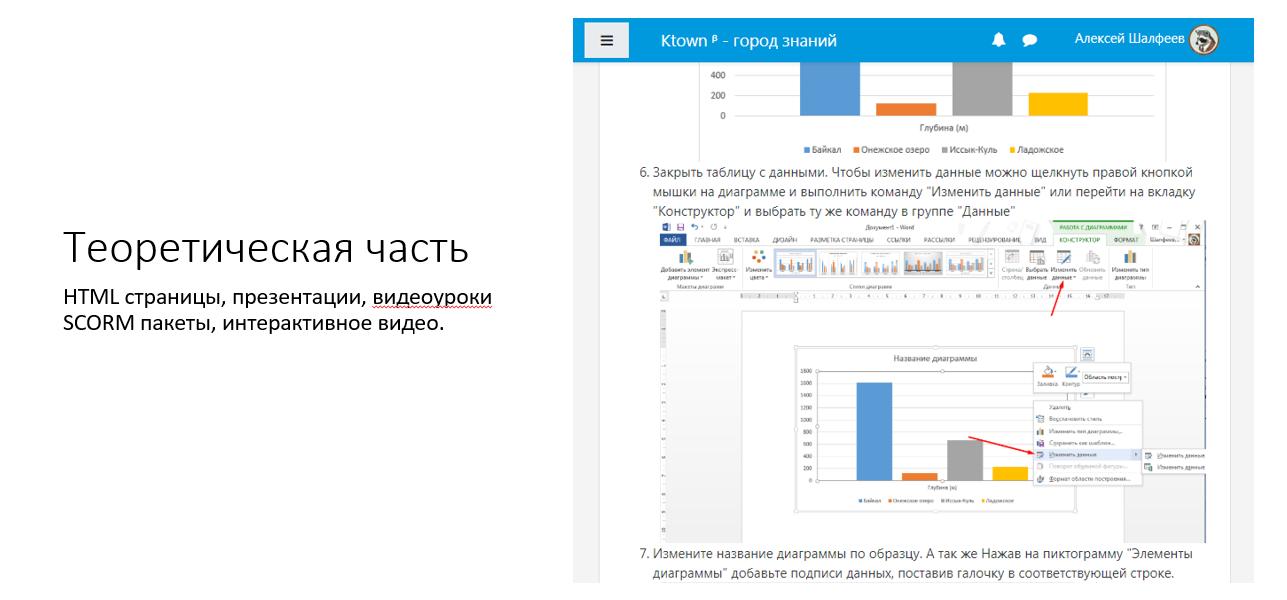
## Стадии реализации

Проект родился в сентябре 2017 года в виде полностью закрытого сайта с программой Информатики и ИКТ для 5,6,7 классов, изначально как заменитель рабочих тетрадей, очень популярных, но полностью дискредитированных существующей реальностью в виде сайтов «ГДЗ»

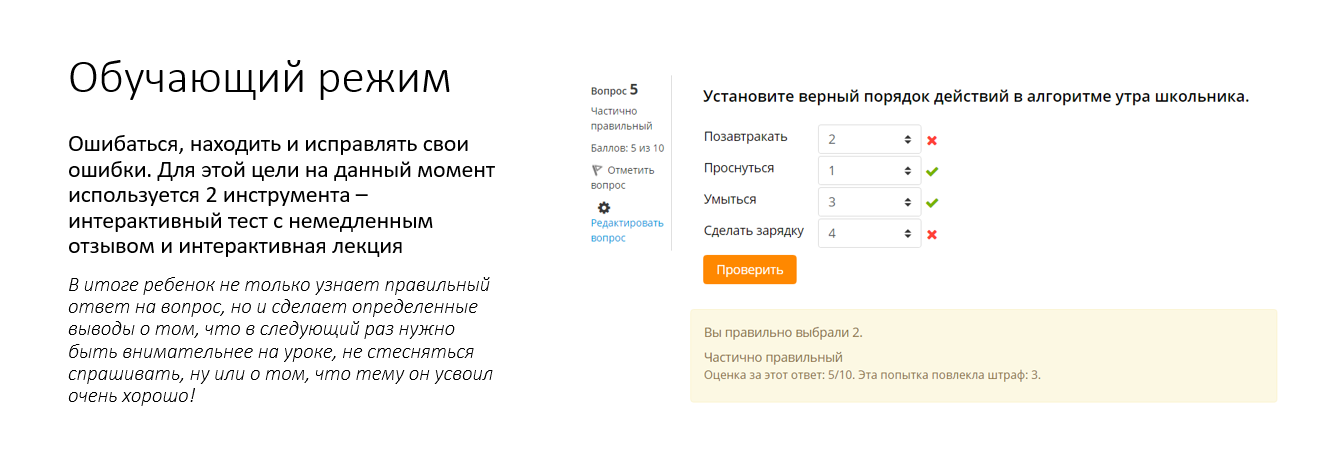
*Просто стало жаль родительских денег и свой труд по проверке этих «ксерокопий»*



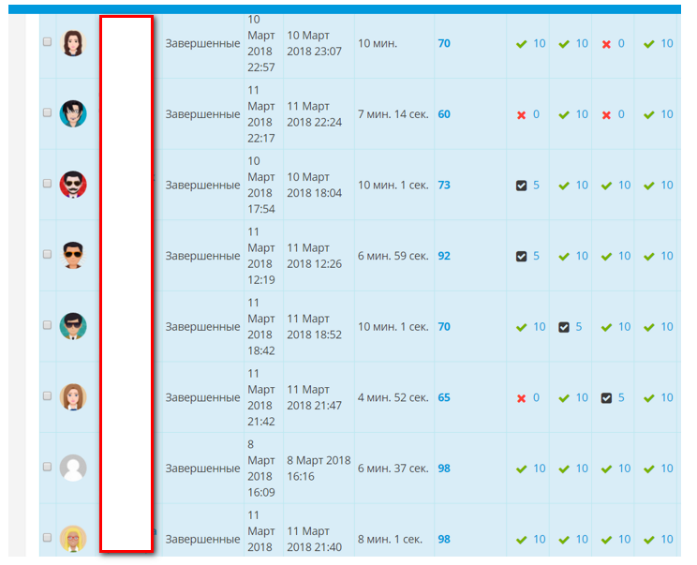
На начальном этапе в проект была заложена мультивариативность заданий, различная степень рандомизации. С механическим списыванием удалось покончить достаточно быстро.

В ходе эксперимента стало ясно что проект востребован, но требует масштабирования. Помимо проверки знаний пришлось добавлять дидактические материалы.

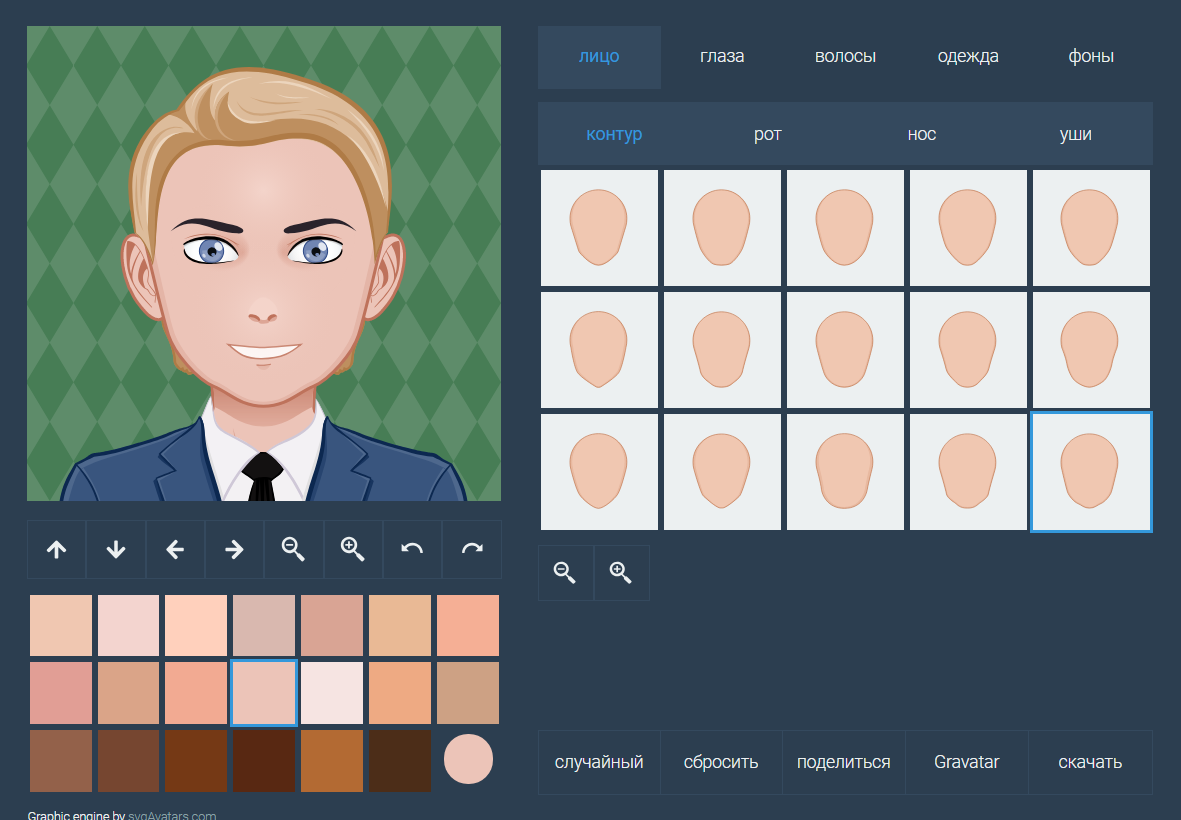
Тренажеры, помогающие закрепить полученную информацию.



*(можно провести аналогию с вопросами в учебнике в конце параграфа, только пока ты на эти вопросы правильно не ответишь, дальше не пойдешь. При неудачных попытках даются комментарии-подсказки).*

Да и сам процесс проверки выполнения домашних заданий изменился 

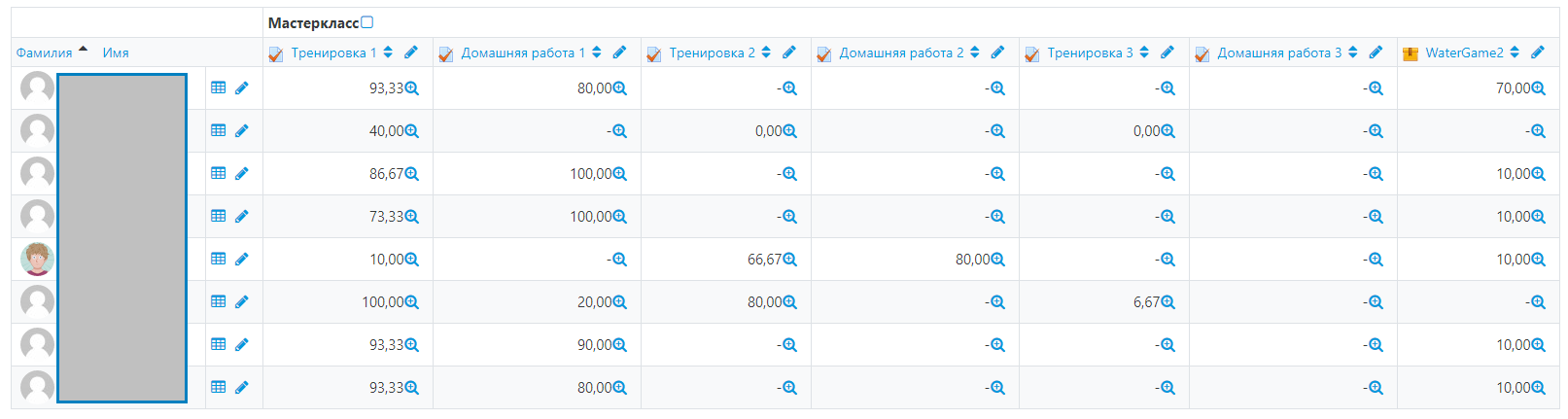
Помимо прочего в учебную программу были внедрены некоторые современные опции

* элементы геймификации (баллы опыта и система уровней)
* доступ к доп. материалам по условиям выполнения обязательных элементов (участие в конкурсе доступно только тем, кто выполнил домашнюю работу на 5)
* Бейджи за определенные достижения
* Генератор аватаров  
  

И это принесло свои положительные результаты.

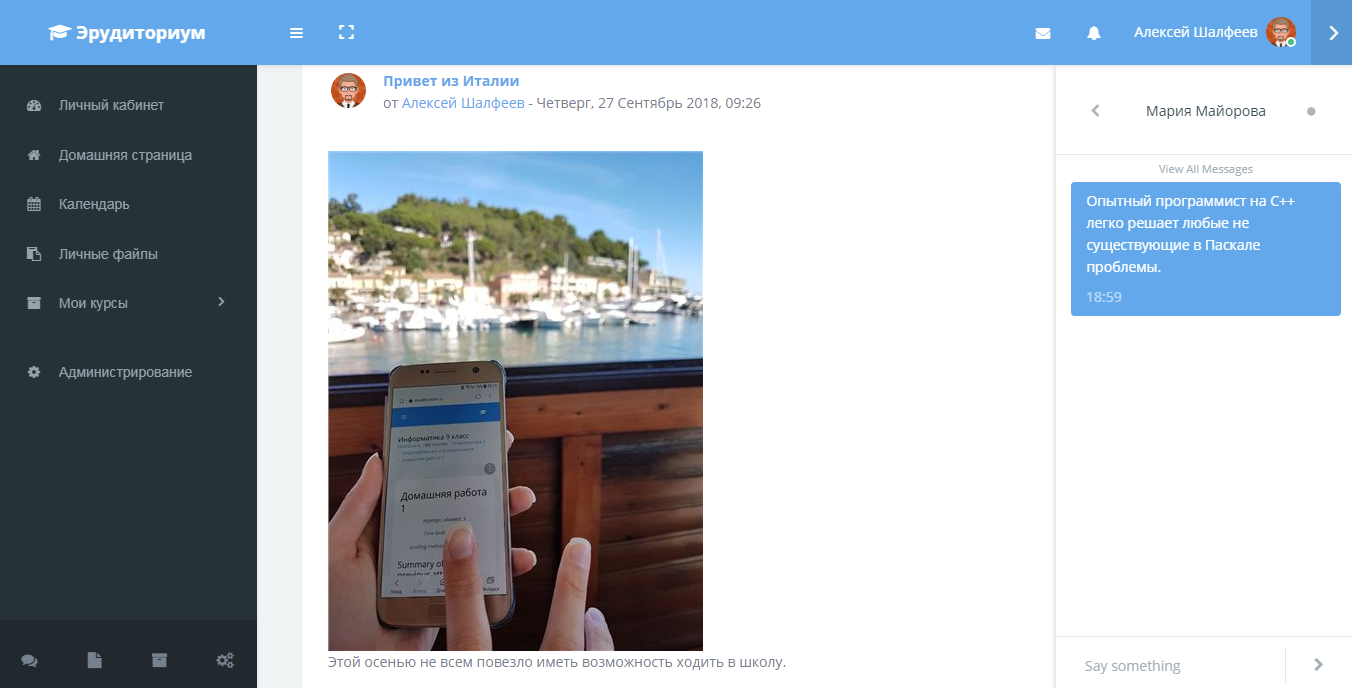
К слову, проект (тогда он назывался ktown.ru – город знаний) был удостоен премии «Наше Подмосковье», а также нашел отражение в городских СМИ.

Разработка проекта позволила, не отвлекаясь, принимать участие во многих городских и школьных методических объединениях, а для учителей информатики был разработан специальный курс-мастер-класс, что тоже задало некоторый вектор в развитии.



P.S.

Возможность дистанционного обучения



[eruditorium.ru](https://eruditorium.ru)

Алексей Шалфеев

+7 968 983 63 69

shalfea@gmail.com